**PESQUISA DE ESTRUTURAÇÃO DE LÓGICA**

Tutor: René Pastor Torrico Bascopé

Jorge Limaverde Lima, Yago Vaz Bezerra de Menezes

**INTRODUÇÃO.** O tema dessa pesquisa foi escolhido devido ao nosso interesse por programação. **OBJETIVOS.** Estudar e criar um jogo utilizando a linguagem Java e técnicas de programação para incentivar o raciocínio lógico.

**Cronograma:**

|  |  |
| --- | --- |
| 04/10 – 11/10 | Revisão Bibliográfica |
| 11/10 – 18/10 | Programação Orientada a Objeto |
| 18/10 – 25/10 | Aprendizado da sintaxe de Java |
| 25/10 – 01/11 | Aprendizado da sintaxe de Java |
| 01/11 – 08/11 | Aprendizado da sintaxe de Java |
| 08/11 – 15/11 | Desenvolvimento do jogo |
| 15/11 – 22/11 | Desenvolvimento do jogo |
| 22/11 – 29/11 | Desenvolvimento do jogo |
| 29/11 – 06/12 | Desenvolvimento do jogo |
| 06/12 – 13/12 | Desenvolvimento do jogo |
| 13/12 – 20/12 | Desenvolvimento do jogo |
| 20/12 – 27/12 | Desenvolvimento do jogo |
| 27/12 – 03/01 | Desenvolvimento do jogo |
| 03/01 – 10/01 | Desenvolvimento do jogo |
| 10/01 – 17/01 | Desenvolvimento do jogo |
| 17/01 – 24/01 | Desenvolvimento do jogo |
| 24/01 – 31/01 | Desenvolvimento do jogo |
| 31/01 – 07/02 | Debbug |
| 07/02 – 14/02 | Debbug |
| 14/02 – 21/02 | Período de teste |
| 21/02 – 28/02 | Período de teste |
| 28/02 – 07/03 | Período de teste |
| 07/03 – 14/03 | Debbug |
| 14/03 – 21/03 | Artigo/Apresentação |
| 21/03 – 28/03 | Artigo/Apresentação |